

Atelier chiptunes

Composer de la musique sur une Gameboy

Brouillard Cyril (Spintronic) <http://spintronic.fr>

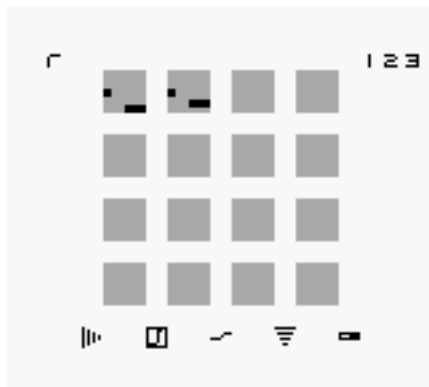
VideoGamesLive 2009

21 novembre 2009

Quels logiciels ?

- LittleSoundDJ (LSDJ)
- Nanoloop

Nanoloop



LSDJ

SONG	PU1	PU2	WAV	NOI	PU1
00	--	--	--	--	
01	--	--	--	--	
02	01	00	02	7F	♪ 134
03	04	7F	0F	7F	
04	10	7F	03	7F	1 2 W N
05	04	05	03	7F	
06	04	06	03	7F	
07	07	08	09	09	
08	0B	06	0A	7F	
09	0C	06	0D	7F	
0A	0B	0E	0A	7F	
0B	2F	06	1A	7F	
0C	0B	11	17	7F	
0D	0C	12	19	7F	P
0E	0B	11	18	7F	S
0F	0C	12	19	7F	G CPIT

Une cartouche vierge



Le "transferer"



Une Gameboy !!



Composition

LSDJ est un "tracker".

On pré-programme la chanson que l'on enregistre sur cartouche.

Lors d'un show en live on décide quelles phrases jouer.

Ecrans - SONG

Organisation de la chanson.

SONG	PU1	PU2	WAV	NOI	PU1
00	--	--	--	--	
01	--	--	--	--	
02	01	00	02	7F	♪ 134
03	04	7F	0F	7F	
04	10	7F	03	7F	1 2 W N
05	04	05	03	7F	
06	04	06	03	7F	
07	07	08	09	09	
08	08	06	0A	7F	
09	0C	06	0D	7F	
0A	0B	0E	0A	7F	
0B	2F	06	1A	7F	
0C	0B	11	17	7F	
0D	0C	12	19	7F	P
0E	0B	11	18	7F	S
0F	0C	12	19	7F	G CPIT

Ecrans - PATTERN

Ecriture de phrases mélodiques.

PHRASE 5A			
0	BD-CYM	I01-00	SP2
1	-- --	I01-00	CP0
2	-- --	I01-00	
3	CHH--	I01-00	
4	SD-COW	I01-00	WAV
5	-- --	I01-00	
6	BD-RIM	I01-00	161
7	-- --	I01-00	
8	-- --	I01-00	1
9	-- --	I01-00	2
A	BD--	I01-00	WBD
B	-- --	I01-00	N
C	SD-CLA	I01-00	
D	BD-MAL	I01-00	
E	CHH--	I01-00	
F	RIMCLP	I01-00	

Ecrans - INSTRUMENT

Création et édition des instruments virtuels.



Sidabitball



Covox



Sputnik booster



Dr Von Pnok



Et plein d'autres !

- PocketMaster
- Miniroc
- Nullsleep
- Zombectro
- JeDeviensDJEn3Jours
- ...